



پاسخ معماهای این صفحه به همراه اسامی برندگان در صفحه «سرگرمی» روزنامه بعد تعطیلات چاپ خواهد شد.

قرنطینه عسلی!

محمد مهدی رنجبر

قانون بازی

در ساختمانی که تمام اتاق ها و دیوار هایش از عسل تشکیل شده است، مجبور به اجرای طرح قرنطینه و تقسیم بندی فضا های موجود هستیم. لذا طبق اطلاعاتی که در کنج هر نقشه نوشته شده است، باید دیوار های شش ضلعی را طوری اضافه کنیم که: (۱) تعداد مشخصی واحد داشته باشیم (۲) در هر واحد تعداد مشخصی اتاق باشد (۳) واحدها به یکدیگر راه نداشته باشند!



۴x(۵)

مثلا در این ساختمان که طبق اطلاعات کنج نقشه اش، باید ۴ واحد ۵ اتاقه داشته باشد، باید همین ۶ ضلعی های پُر رنگ را به دیوار تبدیل کنیم، تا قرنطینه طبق دستور نقشه باشد.



۴x(۵)

باتوجه به قوانین و نمونه تمرینی حل شده، سه ساختمان دیگری را که در کنج نقشه هریک از آن ها «تعداد واحد» و «تعداد اتاق های هر واحد» مشخص است قرنطینه کنید. یعنی بعضی از شش ضلعی ها را پُر کنید تا تبدیل به دیوار شوند و واحدها به هم راه نداشته باشند. شماره شش ضلعی های دیوار شده را به ۲۰۰۹۹۹ پیامک کنید.

۱- گاهی از همان ابتدای حل معما، واضح است که بعضی از شش ضلعی ها نمی توانند دیوار باشند. آن ها را با «نقطه» علامت بزنید تا در تصمیم گیری «منطقی» کمک تان کنند.
۲- با کم کردن «حاصل ضرب اعداد کنج نقشه» از «کل خانه های زرد رنگ»، تعداد شش ضلعی هایی که باید تبدیل به دیوار شوند مشخص و حل معما ساده تر می شود.



۴x(۳)

مسابقه شماره ۱



۴x(۵)

مسابقه شماره ۲



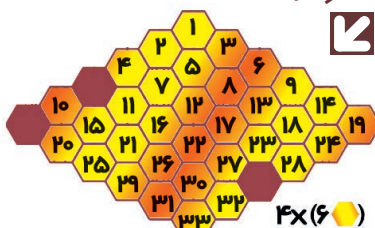
مسابقه شماره ۴



۴x(۵)



مسابقه شماره ۳



۴x(۶)



نقش یاب مارپیچ

برای ارسال پاسخ و شرکت در مسابقه، دو تا از اجزای تصویر هریک از این دو معمار در متن پیامکی که به شماره ۲۰۰۹۹۹ ارسال می کنید، نام بپیرد.

■ **قانون:** در این مارپیچ یک تصویر پنهان شده است! برای کشف آن باید «یک خط شکسته مارپیچ» پیدا کنید که از ورودی مارپیچ وارد شود و از خروجی آن بیرون برود. این خط باید بدون «شاخه» و «دوراهی» باشد. وقتی مسیر صحیح پیدا شد، هر خال رنگی که در مسیر باشد به شما می گوید که ادامه مسیر را تا خال بعدی با چه رنگی ضخیم کنید تا تصویر آشکار شود.

■ **پیشنهاد می شود که:** در هر دوراهی، مسیرهای انحرافی بن بست را با خطوط کم رنگ مشخص کنید تا به اشتباه نیفتید. به خال های رنگی در مسیرهای بن بست بی اعتنا باشید.

